

VAMPIRO

O RÉQUIEM

Nome: _____
 Jogador: _____
 Clã: _____

Conceito: _____
 Virtude: _____
 Vício: _____

Clã: _____
 Coalizão: _____
 Poder: _____

Atributos

Poder	<i>Inteligência</i> ●○○○○	<i>Força</i> ●○○○○	<i>Presença</i> ●○○○○
Refinamento	<i>Raciocínio</i> ●○○○○	<i>Destreza</i> ●○○○○	<i>Manipulação</i> ●○○○○
Resistência	<i>Perseverança</i> ●○○○○	<i>Vigor</i> ●○○○○	<i>Autocontrole</i> ●○○○○

Habilidades

Mentais

(-3 se inepto)

Ciências	○○○○○
Erudição	○○○○○
Informática	○○○○○
Investigação	○○○○○
Medicina	○○○○○
Ocultismo	○○○○○
Ofícios	○○○○○
Política	○○○○○

Físicas

(-1 se inepto)

Armamento	○○○○○
Armas de Fogo	○○○○○
Briga	○○○○○
Condução	○○○○○
Dissimulação	○○○○○
Esportes	○○○○○
Furto	○○○○○
Sobrevivência	○○○○○

Sociais

(-1 se inepto)

Astúcia	○○○○○
Empatia	○○○○○
Expressão	○○○○○
Intimidação	○○○○○
Manha	○○○○○
Persuasão	○○○○○
Socialização	○○○○○
Trato c/Animais	○○○○○

Outras Características

Vantagens

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Desvantagens

Disciplinas

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Tamanho	_____
Defesa	_____
Mod. de Iniciativa	_____
Deslocamento	_____
Experiência	_____
Blindagem	_____

Vitalidade

○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□

Força de Vontade

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Vitae

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Potência do Sangue

○○○○○○○○○○

Humanidade

10	_____	○
9	_____	○
8	_____	○
7	_____	○
6	_____	○
5	_____	○
4	_____	○
3	_____	○
2	_____	○
1	_____	○

Equipamento

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especializações) • Clã (+1 bônus de Atributo; pág. 92) • Coalizão • Potência do Sangue 1 (pode ser aumentada com pontos de Vantagem) • Disciplinas 3 (dois círculos intra-clã) • Vantagens 7 • (a aquisição do quinto círculo de Atributo, Habilidade ou Vantagem custa dois pontos) • Vitalidade = Vigor + Tamanho • Força de Vontade = Perseverança + Autocontrole • Tamanho = 5 para vampiros do tamanho de seres humanos adultos • Defesa = Destreza ou Raciocínio, o que for menor • Mod. de Iniciativa = Destreza + Autocontrole • Deslocamento = Força + Destreza + 5 • Humanidade Inicial = 7 • Vitae = lance 1d10